**Smile & Kisses**

**Chorégraphes** : Maite Alemany & MªJesús Osuna (CAT) - 02 2019

**Niveau** : Débutant

**Comptes** : 32 comptes

**Murs** : 2

**Obs** : 1 tag

**Musique** : Rune Rudberg - When you smile-Album: 2007

**Introduction de 32 comptes**

**1-8 Rocking-Chair Right, Vine right, Scuff Left**

1-2 PD devant, revenir sur appui PG

3-4 PD derrière, revenir sur appui PG

5-6 PD à Droite, Croiser PG derrière le PD

7-8 PD à Droite, Scuff du PG

**9-16 Vine & ¼ turn To Left, Scuff, Step Scuff, Step Scuff**

1-2 PG à Gauche, Croiser PD dérrière le PG

3-4 1/4t à Gauche et PG devant, Scuff du PD

5-6 PD devant, Scuff du PG

7-8 PG devant, Scuff du PD

**17-24 Side Rock, Kick, Cross, Point, Kick, Cross, Hold**

1-2 PD à droite, revenir en appui PG

3-4 Kick du PD, Croiser PD devant PG

5-6 Pointer PG à Gauche, Kick du PG

7-8 Croiser PG devant PD, Pause

**25-32 Step lock Step Back, Hold, Sailor step ¼ left, Scuff**

1-2 PD en arrière, Croiser le PG devant le PD

3-4 PD en arrière, Pause

5-6 ¼ t à Gauche et Croiser PG derrière le PD, PD à Droite

7-8 PG devant, Scuff du PD

**Tag A la fin du Mur 9**

**1-8 Step Right Fwd, ½ Left, Step Right Fwd ½ Left, Step, Point, Step, Stomp up**

1-2 PD devant, ½ tour à gauche

3-4 PD devant, ½ tour à gauche

5-6 PD devant, Pointer PG derrière

7-8 PG en arrière, Stomp up PD à côté du PG

**Puis** recommencer la danse depuis le début

**Traduction et mise en page, par Alain BERNIER, pour Buffalon Country Rodilhan, le 02/05/2019.**

**Seule la fiche des chorégraphes fait foi**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Murs | Début | Fin | Comptes | Observations |
| 1 | 12h00 | 06h00 | 32 |  |
| 2 | 06h00 | 12h00 | 32 |  |
| 3 | 12h00 | 06h00 | 32 |  |
| 4 | 06h00 | 06h00 | 32 |  |
| 5 | 06h00 | 12h00 | 32 |  |
| 6 | 12h00 | 06h00 | 32 |  |
| 7 | 06h00 | 12h00 | 32 |  |
| 8 | 12h00 | 12h00 | 32 |  |
| 9 | 12h00 | 06h00 | 32+8 | TAG |
| 10 | 06h00 | 12h00 | 32 |  |
| 11 | 12h00 | 06h00 | 32 |  |
| 12 | 06h00 | 12h00 | 32 |  |
| 13 | 12h00 | 09h00 | 16 | Remplacer Scuff PD par un Stomp |